

```

return true;
else
return false;
}
void main()
{
stack s1;
int p;
s1.push(5);
s1.push(6);
s1.pop(p);
cout<<p<<endl;
s1.pop(p);
cout<<p<<endl;
}

```

كما رأينا قمنا بتعريف ال stack بشكل عادي ثم قمنا بكتابة بقية الكود بشكل طبيعي .

\* \_ \* لناخذ مثال اخر وهنا في هذا المثال سوف نجعل المستخدم يدخل عدد معين هو يضعه من الارقام ومن ثم سوف نضع هذه الارقام في stack وبعد ذلك نطبعها على الشاشة ...  
\*\*\* طبعا لن اكتب تعريف ال stack ولكن يجب عليك انت كتابته.

```

void main()
{
stack s1;
int num , data ,top;
cout<<"*** how much number you want to
enter ***"<<endl;
cin>>num;
cout<<"start enter your numbers :::..."<<endl;

```